Descriptions des diagrammes de Séquence :

1. Méthode de Recherche

Lorsque l’utilisateur entre une chaîne de caractère dans le champ « entree\_recherche » de l’User Control UC\_Recherche et appuie sur entrée ou click sur l’icône de loupe, l’événement Enter\_Recherche() est lancé.

La méthode Recherche(string) de ProfilCourant (Le ProfilManager du l’utilisateur connecté) est appelée avec en paramètre entree\_recherche.Text.

La méthode RechercherOeuvres de la classe static URecherche est ensuite appellée.

Dans cette méthode, une ObservableCollection<Oeuvre> est instanciée et chaque Oeuvre dans les données dont le Titre commence par la chaîne entrée par l’utilisateur est ajoutée à cette ObservableCollection<Oeuvre>, qui est ensuite retounée.

ProfilCourant.ListRecherche est ensuite settée à l’ ObservableCollection<Oeuvre> retournée.

Enfin, MainWindow.controlMainContent.Content est settée à une new UC\_Recherche(), ouvrant une ListBox bindée sur ProfilCourant.ListRecherche.

Le résultat de la recherche de l’utilisateur est alors affiché à l’écran.

1. Méthode de Tri

Dans le Master, lorsque l’utilisateur sélectionne une méthode de tri (Alphabétique ou par Note, réglé par défaut sur Alphabétique) dans la ComboBox « trie » correspondante, l’événement trie\_SelectionChanged() est déclenché.

Dans cet Event, la méthode tri(string) du ProfilManager courant (attribut ProfilCourant dans MainManager) est appelée, avec en paramètre trie.SelectedItem.ToString()

La chaîne de caractère contient donc « Note » ou « Alphabétique ».

Une expression conditionnelle est ensuite utilisée pour vérifier la valeur de cette chaîne de caractère.

Un OrderBy est ensuite effectué sur l’ObservableCollection<Oeuvre> ListFiltrée du ProfilManager courant (contenant la liste filtrée et triée selon les choix de l’utilisateur des Oeuvre appartenant au Genre sélectionné).

L’UserControl UC\_listeSeries possédant une ListBox bindée sur ListFiltrée du ProfilManager courant, la Vue se met ensuite à jour selon le tri choisi.